

Консультация для родителей «Ребенок и компьютер. Вред и польза»

учитель-логопед: Батурина Е.И

В наше время **компьютеры** так глубоко проникли во все сферы нашей жизни, что жизнь без этой умной машины сложно себе представить. Наши дети **родились и растут в мире**, где **компьютер** - такая же привычная вещь, как телевизоры, автомобили, электрическое освещение.

Развивающая функция **компьютера**. **Использовать компьютер** в обучающих целях можно уже с 1,5 лет, когда **ребенок** проявляет активный интерес не только к окружающим его предметам, но и к изображениям, которые он видит в книжках. Разглядывая вместе иллюстрации с изображением животных, можно привлечь **компьютер** и Интернет в качестве дополнительного наглядного пособия.

Положительное влияние **компьютера на ребёнка**.

Компьютерные игры развивают у ребенка:

- быстроту реакции
- мелкую моторику рук
- визуальное восприятие объектов
- память и внимание
- логическое мышление
- зрительно-моторную координацию

Компьютерные игры учат ребенка:

- классифицировать и обобщать
- аналитически мыслить в нестандартной ситуации
- добиваться своей цели
- совершенствовать интеллектуальные навыки

Играя в **компьютерные игры**, **ребенок** попадает в волшебную сказку, где существует свой мир. Этот мир так похож на настоящий! Когда герои **компьютерной** игры предлагают малышу починить стену домика (*правильно сложив пазл*) или расположить цифры по порядку, чтобы добраться до сокровищ, дети ощущают свою значимость. А если в конце задания ему говорят *«молодец, ты справился отлично»*, это вызывает у **ребенка восторг!**

Прекрасно нарисованные, веселые и добрые детские **компьютерные** игры несут в себе много интересного, умного, забавного и полностью направлены на то, чтобы малыши развивали и совершенствовали свои знания. А удобное и понятное управление и выполненное профессиональными актерами озвучивание сделают каждую игру настоящим праздником.

Отрицательное влияние **компьютера на ребёнка**.

Самый большой **вред компьютера** в том же, в чём и его достоинство - в его бесконечной увлекательности. **Вред компьютер** приносит в том случае, когда дети не соблюдают простые правила, предназначенные для

того, чтобы свести к минимуму дурное влияние **компьютера на своё здоровье** (не испортить зрение, не искривить позвоночник, не впасть в психологическую зависимость от электронной игрушки):

Поэтому, чтобы сохранить своему **ребенку хорошее зрение**, всегда контролируйте, сколько времени он проводит перед экраном.

- Растущий организм, нуждается в движении. Из-за длительного неподвижного состояния ухудшается самочувствие **ребенка**, происходят сбои в организме, это чревато развитием гиподинамии.

- Когда **ребенок много играет в компьютерные игры**, это сопровождается эмоциональным напряжением, что так же не проходит бесследно. В результате, просидев весь день перед **компьютером, ребенок** к вечеру приходит в возбужденное и раздраженное состояние, становится агрессивен и неуправляем, а ночью плохо спит.

- С **компьютером** дети, как правило, общаются один на один, что не способствует развитию навыков общения и игре в коллективе.

- Происходит падение умственных способностей. Ученые обнаружили, что **компьютерные** игры стимулируют лишь те участки головного мозга, которые отвечают за зрение и движение, но не способствуют развитию других важных его участков. Игры останавливают развитие лобных долей мозга, которые отвечают за поведение человека, тренировку памяти, эмоции и обучение.

Ограничения на **использование компьютера**.

Главная задача **родителей** — контролировать время, которое **ребенок сидит за компьютером**.

Средние ограничения по времени занятий для детского возраста приблизительно таковы:

- в три–четыре года **ребенок может находиться у компьютера от 15 до 25 минут**;

- в пять–шесть лет – от 20 до 35 минут;

- в семь–восемь лет – от 40 до 60 минут.

- Усаживать **ребенка за компьютер** нужно так, чтобы расстояние между монитором и глазами малыша составляло 40-50 сантиметров.

- Каждые 20 минут ваш **ребенок** должен оторвать глаз от **компьютера** и посмотреть на объект, удаленный от него, по меньшей мере, на 20 метров, по крайней мере 10 секунд.

- Источник света должен быть слева от монитора.

- Спина и ноги **ребенка должны иметь опору**.

- Обязательно формируйте у ребёнка правильное отношение к **компьютеру**. И словом и действием приучайте его, что **компьютер – рабочая машина**, и использовать его можно только для учебы или работы.